

ALL INCLUSIVE!

BARRIEREN ABBAUEN IN VIRTUELLEN VERANSTALTUNGEN

(Projektlupe 1, 11.03.2022)

Ziel

Wissenstransfer für eine digitale Barrierefreiheit



Zielgruppe

Akteure im Bereich der digitalen Veranstaltungsorganisation und im Bereich Inklusion



DEN INPUT FAND ICH BEMERKENSWERT, WEIL...

Herausforderung:
Datenschutz und Barrierefreiheit können sich manchmal gegenseitig ausschließen



DAS FORMAT FAND ICH SPANNEND, WEIL...

Präsentation + Umfragen
+ Diskussion + Q&A =
Community-Feeling



ICH HABE FOLGENDE ERKENNTNIS MITGENOMMEN:

Nicht generell nach Sonderbedarf bei der Veranstaltungsanmeldung fragen, sondern die Unterstützungsoptionen anbieten



DIESE FRAGEZEICHEN SIND GEBLIEBEN:

Wie erreicht man eine Einbettung in eine inklusive Lernkultur anstatt einfach Listen mit Tools?



MEIN BESONDERES HIGHLIGHT:



All-Inklusive ins OER-Konzept integrieren

